



EXEMPLE DE PRODUCTION EN FRANÇAIS ET EN SCIENCE

NIVEAU : 2^e cycle du primaire (3^e et 4^e année)



Exemple comme si l'élève avait choisi le castor

Informations culturelles en lien avec le castor : [Cliquez ici](#)

En résumé :

- Emblème du Canada en 1975;
- Depuis 1937, sur les pièces de cinq cents;
- Il a joué un rôle dans l'économie de la Nouvelle-France;
- Animal emblématique de certains groupes amérindiens;
- Il figure sur les armoiries de la Compagnie de la baie d'Hudson et de la Ville de Montréal;
- Il figure sur le premier timbre-poste canadien créé en 1851.

Le castor comme animal : [Cliquez ici](#)

Exemple d'informations pouvant être trouvées par l'élève

En résumé :

- Des castors géants, les ancêtres de nos castors de 3 mètres et 360 kg, vivaient avec les mammoths;
- Nos castors mesurent moins de 1,3 mètre et pèsent de 16 à 32 kg;
- Il voit aussi bien en dehors de l'eau que dans l'eau;
- Ses narines se ferment dans l'eau;
- Sa queue permet de bien nager, de faire un bruit d'alarme, de s'asseoir ou de garder l'équilibre en transportant des branches;
- Pattes palmées pour la nage;
- Griffes acérées;
- Dents coupantes qui poussent tout au long de sa vie, lui permettant de couper les arbres;
- Fourrure dense huilée en raison de glandes.

EXEMPLE DE PRODUCTION EN FRANÇAIS ET EN SCIENCE

NIVEAU : 2^e cycle du primaire (3^e et 4^e année)



Éléments devant être présents dans le travail final de l'élève

Exemple de représentation d'un habitat

Il est plus intéressant de demander aux élèves de faire un réseau de concept.

Habitat : La forêt mixte

Populations végétales : Sapin - Pin - Érable - Bouleau

Populations animales : Chevreuil - Raton-laveur - Écureuil

Chaînes alimentaires : Chêne - Écureuil - Hibou : Bouleau - Chevreuil - Coyote

Exemple d'un tableau des adaptations

Habitat : La forêt mixte		
Animal : Le castor		
Adaptation		
Comportementale	Physique	Permet la survie
Signal d'alarme	Queue large et plate	Prévenir d'un danger
Nage/Plonge	Pattes palmées, queue large, poil huilé	Agile sous l'eau
Coupe le bois	Dents acérées qui poussent	Barrage, hutte, nourriture
Agile sous l'eau	Narines qui ferment - voit dans l'eau	Protection contre les prédateurs

